

IFAB

ცვლილებები  
თამაშის  
წესებში  
2021/22

# წესებში ცვლილებების მოკლე მიმოხილვა

## ცვლილებები, რომლებიც შეეხო ერთზე მეტ წესს

### შენიშვნები თამაშის წესებზე (ყველა წესი) - მეტრული ერთეულები

- დაზუსტება, რომ თუ არსებობს რაიმე განსხვავება მეტრულ და იმპერიულ ერთეულთა შორის, სავალდებულოა მეტრული სისტემის ერთეულები

### წესი 4, 5, 12 და VAR-ის პროტოკოლი - არა-ძალადობრივი არასათანადო საქციელი

- იმის დასაშვებად, რომ ზოგიერთი არა-ძალადობრივი არასათანადო საქციელი განხილული იყოს, როგორც „დამამცირებელი, შეურაცხმყოფელი, ან უცენზურო“ და დაისაჯოს გამეგებით, „მოქმედება (მოქმედებები)“ ჩაანაცვლებს „ჟესტს/ჟესტიკულაციას“ შესაბამის განსაზღვრებებში

### წესი 1, 2 და 4 – FIFA-ს ხარისხის პროგრამა

- ინფორმაცია FIFA-ს ხარისხის პროგრამის შესახებ ამჟამად მოცემულია VAR-ის პროტოკოლის შემდეგ - დეტალები ამოღებული იქნა წესების ტექსტიდან

## ინდივიდუალური ცვლილებები წესებში (წესების თანმიმდევრობით)

### წესი 1 - სათამაშო მოედანი

- ბოძები და ძელი (და ყველა კარი) უნდა იყოს ერთნაირი ფორმის
- გატანილი გოლის განსაზღვრის ტექნოლოგიის (GLT) სიგნალი შეიძლება გადაცემული იქნას ვიდეო საოპერაციო ოთახში (VOR)

### წესი 6 - მატჩის სხვა ოფიციალური პირები

- ამჟამად არსებობს მატჩის საერთაშორისო ვიდეო ოფიციალური პირების (VMO) სია

### წესი 7 - მატჩის ხანგრძლივობა

- მატჩის შეჩერებებზე დახარჯული დრო ნიშნავს “დაკარგულ” სათამაშო დროს

## წესი 11 - თამაშგარე

- მე-12 წესის განმარტების - თუ სად მთავრდება მკლავი (ილლიის ქვედა ნაწილი) - გამოყენება თამაშგარე/სწორი პოზიციის განსაზღვრის მიზნით

## წესი 12 – წესების დარღვევები და უდისციპლინო საქციელი

- ბურთზე ხელით თამაში:
  - ხელის/მკლავის ყოველი შეხება ბურთთან არ არის დარღვევა
  - მოთამაშის ხელის/მკლავის მდგომარეობა უნდა შეფასდეს მისი სხეულის მოძრაობასთან კავშირში ყოველ კონკრეტულ სიტუაციაში
  - „თანაგუნდელთან“ და „გოლის გატანის შესაძლებლობის შექმნასთან“ დაკავშირებული დარღვევის ამოღება შეტევაში ბურთზე შემთხვევით ხელით თამაშისას
- წესისთვის გვერდის ავლის მიზნით „ხრიკის“ გამოყენებით ჩადენილი დარღვევა ვრცელდება კარიდან დარტყმაზე, როდესაც თანაგუნდელის მიერ მეკარისთვის ბურთის გამოიზნულად გადაცემისას მეკარე თამაშობს ბურთზე ხელით. ინიციატორი უნდა დაისაჯოს ყვითელი ბარათით.
- საჯარიმო/თავისუფალი/11 მ დარტყმა შეიძლება დაინიშნოს მხოლოდ გუნდის განაცხადში მყოფი რომელიმე პირის ან მატჩის ოფიციალური პირის წინააღმდეგ ჩადენილი დარღვევისთვის

## მსაჯის ვიდეო ასისტენტის (VAR) პროტოკოლი

- წერილობითი ნებართვა VAR-ის გამოყენებისთვის საჭიროა მხოლოდ FIFA-გან
- დადგენილია პრინციპები, რომლებიც აღწერს სცენარებს, როდესაც მატჩის ვიდეო ოფიციალურ პირს ან გამეორების ოპერატორს არ შეუძლია მატჩის დაწყება ან გაგრძელება

## წესებში ყველა ცვლილების დეტალები

ქვემოთ მოყვანილია თამაშის წესების ყველა ცვლილება 2021/22 წლების გამოცემისთვის. ყოველი ცვლილებისთვის მოყვანილია ახალი/შეცვლილი/დამატებული ტექსტი ცვლილების განმარტებით და სადაც შესაძლებელია, ძველი ტექსტიც - მას მოჰყვება ყოველი ცვლილების ახლა-განმარტება.

### ცვლილებები, რომლებიც შეეხო ერთზე მეტ წესს

#### შენიშვნები თამაშის წესებზე (ყველა წესი) - მეტრული ერთეულები

##### სხვა ენები

(...)

##### გაზომვები

თუ არსებობს რაიმე სხვაობა მეტრულ და იმპერიულ ერთეულებს შორის, მეტრული ერთეულები სავალდებულოა

#### წესი 4, 5, 12 და VAR-ის პროტოკოლი - არა-ძალადობრივი არასათანადო საქციელი

იმის დასაშვებად, რომ ზოგიერთი არა-ძალადობრივი არასათანადო საქციელი (მაგ.: რომელიმე პირის დამამცირებლად შეხება) განხილული იყოს, როგორც „დამამცირებელი, შეურაცხმყოფელი ან უცენზურო“ და დაისაჯოს გაძევებით, „მოქმედება/მოქმედებები“ ჩაანაცვლებს „უხსტს/უხსტიკულადას“ შემდეგ წესებში:

#### წესი 4 - მოთამაშეთა ეკიპირება

- 5. მოწოდებები, განცხადებები, გამოსახულებები და რეკლამა - წესების ინტერპრეტაცია

#### წესი 5 - მსაჯი

- 4. მსაჯის ვიდეო ასისტენტი (VAR) - გადამოწმებები თამაშის განახლების შემდეგ

## წესი 12 - წესების დარღვევები და უდისციპლინო საქციელი

- 2. თავისუფალი დარტყმა
- 3. სადისციპლინო სანქცია - ზეიმი გოლის გატანის შემდეგ
- 3. სადისციპლინო სანქცია - გამევაბით დასჯადი დარღვევები
- 3. სადისციპლინო სანქცია - გუნდის ოფიციალური პირები

## მსაჯის ვიდეო ასისტენტის (VAR) პროტოკოლი

- 1. პრინციპები
- 2. მატჩის მიმდინარეობის შემცველი გადაწყვეტილებები/ინციდენტები, რომლებიც ექვემდებარებიან გადამოწმებას
- 4. პროცედურები

## წესი 1, 2 და 4 – FIFA-ს ხარისხის პროგრამა

არსებობს ახალი სექცია, რომელშიც აღწერილია „FIFA-ს ხარისხის პროგრამა“ (FQP). გარკვეული დეტალები FQP-თან მიმართებით და მასთან დაკავშირებული სტანდარტები ამოღებულია წესებიდან ისე, რომ FQP-ის მომავალი ცვლილებები არ საჭიროებს წესების ცვლილებებს. შედეგად, ტექსტში შეტანილი ცვლილებები შემდეგია:

## წესი 1 - სათამაშო მოედანი

### 1. მოედნის საფარი

#### შეცვლილი ტექსტი

FIFA-ს წევრი ასოციაციების წარმომადგენელ გუნდებს შორის შეჯიბრებებში ან საერთაშორისო საკლუბო შეჯიბრებებში გამოყენებული ხელოვნური საფარი უნდა აკმაყოფილებდეს „საფეხბურთო საფარისთვის „FIFA-ს ხარისხის პროგრამას“ ან „საერთაშორისო მატჩის სტანდარტს“, იმ შემთხვევების გარდა, როდესაც გაცემულია IFAB-ის სპეციალური ნებართვა.

## 11. გატანილი გოლის განსაზღვრის ტექნოლოგია (GLT)

### შეცვლილი ტექსტი

GLT სისტემები შესაძლოა გამოყენებული იყოს იმის დასადგენად, გატანილი იქნა თუ არა გოლი და მსაჯის გადაწყვეტილების მხარდასაჭერად.

იქ, სადაც გამოყენებულია გატანილი გოლის განსაზღვრის ტექნოლოგია, შესაძლოა ნებადართული იყოს კარის კარკასის მოდიფიკაციები GLT-თვის განკუთვნილ „FIFA-ს ხარისხის პროგრამის“ და თამაშის წესების შესაბამისად. გატანილი გოლის განსაზღვრის ტექნოლოგიის გამოყენება გათვალისწინებული უნდა იყოს შეჯიბრების დებულებაში.

(...)

### GLT-ის მოთხოვნები და სპეციფიკაციები

თუ GLT გამოყენებულია შეჯიბრების მატჩებში, შეჯიბრების ორგანიზატორები უნდა დარწმუნდნენ, რომ სისტემა (მათ შორის კარის ფორმის ან ბურთში გამოყენებული ტექნოლოგიის ნებისმიერი პოტენციურად დასაშვები მოდიფიკაცია) სერტიფიცირებულია ქვემოთ მოყვანილი ერთი რომელიმე სტანდარტის შესაბამისად: პასუხობს “FIFA-ს ხარისხის პროგრამა GLT-თვის” მოთხოვნებს.

• FIFA Quality PRO

• FIFA Quality

## ●-IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

დამოუკიდებელმა შემოწმებელმა ორგანიზაციამ უნდა შეამოწმოს სხვადასხვა ტექნოლოგიების მოწოდებლების სისტემების აკურატულობა და გამოსადეგობა GLT-თვის FIFA-ს ხარისხის პროგრამის "ტესტირების სახელმძღვანელოს" შესაბამისად. იქ, სადაც გამოყენებულია GLT, მსაჯმა უნდა შეამოწმოს ტექნოლოგიის გამოსადეგობა მატჩამდე, როგორც ეს დადგენილია „ტესტირების სახელმძღვანელოში“.

თუ ტექნოლოგია არ ფუნქციონირებს „ტესტირების სახელმძღვანელოს“ შესაბამისად, მაშინ მსაჯმა არ უნდა გამოიყენოს GLT სისტემა და უნდა მოახსენოს ამის შესახებ შესაბამის უფლებამოსილ ორგანოს.

იქ, სადაც გამოყენებულია GLT, მსაჯმა უნდა შეამოწმოს ტექნოლოგიის გამოსადეგობა მატჩამდე, როგორც ეს დადგენილია „ტესტირების სახელმძღვანელოში“.

## წესი 2 - ბურთი

### 1. ხარისხი და პარამეტრები

#### შეცვლილი ტექსტი

FIFA-ს ან კონფედერაციების ეგიდით ორგანიზებული ყველა ოფიციალური შეჯიბრების მატჩებში გამოყენებული ყველა ბურთი უნდა ატარებდეს ქვემოთ მოყვანილიდან ერთ-ერთ ნიშანს: პასუხობდეს და ატარებდეს "FIFA-ს ხარისხის პროგრამა ბურთებისთვის" ერთ-ერთ ნიშანს.

ყოველი ნიშანი აჩვენებს, რომ (...) და დამტკიცებული უნდა იყოს IFAB-ის მიერ. ტესტების ჩამტარებელ ორგანიზაციებს ამტკიცებს FIFA.

იქ, სადაც გამოყენებულია გატანილი გოლის განსაზღვრის ტექნოლოგია (GLT), ბურთები, რომლებშიც ინტეგრირებულია ტექნოლოგია, უნდა ატარებდნენ შემოთმთავარილი ხარისხის ნიშნებიდან ერთ-ერთს.

## წესი 4 - მოთამაშეთა ეკიპირება

### 4. სხვა ეკიპირება

#### ეფექტურობის კონტროლის ელექტრონული სისტემები (EPTS)

#### შეცვლილი ტექსტი

როდესაც FIFA-ს, კონფედერაციების ან ეროვნული ასოციაციების ეგიდით ორგანიზებული ოფიციალური შეჯიბრების მატჩში გამოყენებულია სატარებლად გამოსადეგი ტექნოლოგია (WT), როგორც ეფექტურობის კონტროლის ელექტრონული სისტემების (EPTS) ნაწილი, შეჯიბრების ორგანიზატორებმა უნდა უზრუნველყონ, რომ მოთამაშეების ეკიპირებაზე მიმაგრებული ტექნოლოგია არ არის სახიფათო და მასზე დატანილი უნდა იყოს შემდეგი ნიშანი: უნდა პასუხობდეს „FIFA-ს ხარისხის პროგრამა EPTS-თვის“ მოთხოვნებს. სატარებლად გამოსადეგი EPTS-თვის.

ტესტების ჩამტარებელ ორგანიზაციებს ამტკიცებს FIFA.

(...)

FIFA-ს მიერ შემუშავებული იქნა პროფესიონალური სტანდარტი იმ მიზნით, რათა „FIFA-ს ხარისხის პროგრამა EPTS-თვის“ ეხმარება დაეხმაროს შეჯიბრების ორგანიზატორებს (...)

ქვემოთ მოყვანილი ნიშანი მიუთითებს, რომ EPTS (სატარებელი ან ოპტიკური) ოფიციალურად არის შემოწმებული და პასუხობს ფეხბურთის მოთხოვნებს ადგილმდებარეობის შესახებ მონაცემების სანდოობის და სიზუსტის თვალსაზრისით.

ინდივიდუალური ცვლილებები წესებში (წესების თანმიმდევრობით)

## წესი 1 - სათამაშო მოედანი

## 10. კარი

### შეცვლილი ტექსტი

კარი შედგება (...) ბომები და ძელი დამზადებული უნდა იყოს ნებადართული მასალისგან. ~~ისინი უნდა იყოს კვადრატული, მართკუთხა, წრიული ან ელიფსური კვეთის და არ უნდა იყოს სახიფათო. ორივე კარის ბომები და ძელი უნდა იყოს ერთნაირი ფორმის, რომელიც უნდა იყოს კვადრატული, მართკუთხა, წრიული, ელიფსური ან ამ ფორმების ნარევი.~~

რეკომენდირებულია, რომ FIFA-ს ან კონფედერაციების ეგიდით ჩატარებულ ოფიციალურ შეჯიბრებებში გამოყენებული კარი პასუხობდეს „FIFA -ს ხარისხის პროგრამა საფეხბურთო კარისთვის“ მოთხოვნებს.

### განმარტება

- ბომები და ძელი უნდა იყოს ერთნაირი ფორმის; ორივე კარი უნდა იყოს ერთნაირი.
- დამატებული იქნა მითითება „FIFA -ს ხარისხის პროგრამა საფეხბურთო კარისთვის“ შესახებ

## წესი 1 - სათამაშო მოედანი

### 11. გატანილი გოლის განსაზღვრის ტექნოლოგია (GLT)

#### შეცვლილი ტექსტი

გატანილი გოლის განსაზღვრის ტექნოლოგიის (GLT) პრინციპები

გატანილი გოლის ინდიკაცია უნდა იყოს მყისიერი და ავტომატურად დამოწმებული ერთი წამის ფარგლებში GLT სისტემის საშუალებით მხოლოდ მატჩის ოფიციალური პირებისთვის (მსაჯის საათის მეშვეობით, ვიზუალური სიგნალის და ვიბრაციის დახმარებით). ის ასევე შეიძლება გადაცემული იქნას ვიდეო საოპერაციო ოთახში (VOR).

#### განმარტება

როდესაც გამოყენებული VAR, GLT-ის სიგნალი შეიძლება გაგზავნილი იქნას ვიდეო საოპერაციო ოთახში (VOR).

## წესი 6 - მატჩის სხვა ოფიციალური პირები

### შეცვლილი ტექსტი

VAR და AVAR არიან მატჩის „ვიდეო“ ოფიციალური პირები (VMO) და ეხმარებიან მსაჯს თამაშის წესების და VAR-ის პროტოკოლის შესაბამისად. ~~როგორც განსაზღვრულია IFAB-ის მიერ.~~

#### განმარტება

ამჟამად არსებობს მატჩის საერთაშორისო ვიდეო ოფიციალური პირების (VMO) სია.

## წესი 7 - მატჩის ხანგრძლივობა

### 3. დამატებული დრო

#### შეცვლილი ტექსტი

მსაჯი ორივე ტაიმს დაუმატებს იმ დაკარგულ სათამაშო დროს, რაც დაიკარგა შესაბამის ტაიმში (...)

#### განმარტება

დაზუსტება, რომ თუ მაგალითად ტაიმის მიწურულისკენ არის შეჩერება, რომელიც უფრო ხანგრძლივია, ვიდრე დარჩენილი სათამაშო დრო, მაშინ „დამატებული დრო“, რომელიც ითამაშეს (და რომელიც ნაჩვენებია იქნა სათადარიგო მსაჯის მიერ), არის დარჩენილი სათამაშო დრო და არა შეჩერების ხანგრძლივობა.

## წესი 11 - თამაშგარე

### 1. თამაშგარე მდგომარეობა

#### დამატებული ტექსტი

ყველა მოთამაშის, მათ შორის მეკარის, ხელის მტევენები და მკლავები მხედველობაში არ მიიღება. თამაშგარის განსაზღვრის მიზნით მკლავის ზედა საზღვარი არის ილიის ქვედა ნაწილთან ერთ ხაზზე.

### განმარტება

ბურთზე ხელით თამაშისთვის მხარი არ წარმოადგენს მკლავის ნაწილს. შესაბამისად ის არის სხეულის ნაწილი, რომლითაც შესაძლებელია გოლის კანონიერად გატანა და ამგვარადვე უნდა იქნას განხილული თამაშგარის განსაზღვრისას.

## წესი 12 - წესების დარღვევები და უდისციპლინო საქციელი

### 1. საჯარიმო დარტყმა

#### დამატებული ტექსტი

საჯარიმო დარტყმა დაინიშნება, თუ მოთამაშე მეტოქის წინააღმდეგ ჩაიდენს ქვემოთ ჩამოთვლილ რომელიმე დარღვევას:

- (...)
- კბენს ან აფურთხებს ვინმეს გუნდების განაცხადებიდან ან მატჩის ოფიციალურ პირს

### განმარტება

საჯარიმო/თავისუფალი/11 მ დარტყმა შეიძლება დაინიშნოს მხოლოდ გუნდის განაცხადში მყოფი რომელიმე პირის (მოთამაშეები, სათადარიგოები, შეცვლილი მოთამაშეები, გაძევებული მოთამაშეები და გუნდის ოფიციალური პირები) ან მატჩის ოფიციალური პირის წინააღმდეგ ჩადენილი დარღვევისთვის.

## წესი 12 - წესების დარღვევები და უდისციპლინო საქციელი

### 1. საჯარიმო დარტყმა-ბურთზე ხელით თამაში

#### ძველი ტექსტი (წაშლილი ნაწილების ჩვენებით)

(...)

დარღვევაა, თუ მოთამაშე:

- განზრახ ეხება ბურთს მისი ხელით/მკლავით, ~~მათ შორის~~ ხელის/მკლავის მოძრაობით ბურთისკენ
- გაიტანს მას მეტოქის კარში უშუალოდ ხელით/მკლავით, თუნდაც შემთხვევით, მათ შორის მეკარის მიერ
- მას შემდეგ, რაც ბურთი შეეხო მის ~~ან მისი თანაგუნდელის~~ ხელს/მკლავს, თუნდაც შემთხვევით, დაუყოვნებლივ:

- გაიტანს მას მეტოქის კარში
- ~~ქმნის გოლის გატანის შესაძლებლობას~~

- ეხება ბურთს მისი ხელით/მკლავით, როდესაც:

- ~~ხელი/მკლავი მის სხეულს ხდის არაბუნებრივად დიდს~~
- ~~ხელი/მკლავი არის მისი მხრის დონის ზევით/მიღმა (იმ შემთხვევის გარდა, როდესაც მოთამაშე თამაშობს ბურთზე, რომელიც შემდეგ ეხება მის ხელს/მკლავს)~~

ზემოთ მოყვანილი დარღვევები ვრცელდება იმ შემთხვევებზეც კი, თუ ბურთი ეხება მოთამაშის ხელს/მკლავს უშუალოდ სხვა რომელიმე მოთამაშის თავიდან ან სხეულიდან (მათ შორის ფეხიდან), რომელიც იმყოფება ახლოს.

ზემოთ მოყვანილი დარღვევების გამოკლებით, როგორც წესი, არ არის დარღვევა, თუ ბურთი ეხება მოთამაშის ხელს/მკლავს:

- უშუალოდ მოთამაშის საკუთარი თავიდან ან სხეულიდან (მათ შორის ფეხიდან)

- უშუალოდ სხვა რომელიმე მოთამაშის თავიდან ან სხეულიდან (მათ შორის ფეხიდან), რომელიც იმყოფება ახლოს
- თუ ხელი/მკლავი არის სხეულთან ახლოს და არ ხდის სხეულს არაბუნებრივად დიდს
- როდესაც მოთამაშე ეცემა და ხელი/მკლავი არის სხეულსა და მიწას შორის სხეულის მხარდასაჭერად და არ არის გაშლილი სხეულიდან გვერდით ან ზევით

## ახალი ტექსტი

(...)

ხელის/მკლავის ყოველი შეხება ბურთთან არ არის დარღვევა.

დარღვევაა, თუ მოთამაშე:

- განზრახ ეხება ბურთს მისი ხელით/მკლავით, მაგალითად ხელის/მკლავის მოძრაობით ბურთისკენ
- ეხება ბურთს მისი ხელით/მკლავით, როდესაც ხელი/მკლავი მის სხეულს ხდის არაბუნებრივად დიდს, ითვლება, რომ მოთამაშემ მისი სხეული არაბუნებრივად გაზარდა, როდესაც მისი ხელის/მკლავის მდგომარეობა ამ კონკრეტული შემთხვევისთვის არ არის მისი სხეულის მოძრაობის შედეგი ან არ არის გამართლებული ამ მოძრაობით.
- გაიტანს მას მეტოქის კარში:
  - უშუალოდ ხელით/მკლავით, თუნდაც შემთხვევით, მათ შორის მეკარის მიერ
  - დაუყოვნებლივ მას შემდეგ, რაც ბურთი შეეხო მის ხელს/მკლავს, თუნდაც შემთხვევით

## განმარტება

- ხელს/მკლავს და ბურთს შორის ყოველი კონტაქტი არ წარმოადგენს ხელით თამაშით დარღვევას
- მსაჯებმა უნდა შეაფასონ თუ რამდენად “გამართლებულია” ხელის/მკლავის მდგომარეობა იმასთან მიმართებით, თუ რას აკეთებს მოთამაშე კონკრეტულ სიტუაციაში
- თანაგუნდელის მიერ გოლის გატანამდე ბურთზე შემთხვევით ხელით თამაში და გოლის გატანის შესაძლებლობის შექმნა ბურთზე შემთხვევით ხელით თამაშით ამოღებულია დარღვევებიდან

## წესი 12 - წესების დარღვევები და უდისციპლინო საქციელი

### 2. თავისუფალი დარტყმა

#### დამატებული ტექსტი

თავისუფალი დარტყმა დაინიშნება, თუ მოთამაშე:

- (...)
  - წამოიწყებს მიზანმიმართული ხრიკს მეკარისთვის ბურთის გადასაცემად (მათ შორის თავისუფალი და საჯარიმო ან კარიდან დარტყმიდან) თავით, მკერდით, მუხლით და ა.შ., რათა გვერდი აუაროს წესს, იმის მიუხედავად, ეხება თუ არა მეკარე ხელებით ბურთს; მეკარე დაისჯება, თუ პასუხისმგებელია მიზანმიმართული ხრიკის წამოწყებაზე.
  - ჩაიდენს ნებისმიერ სხვა დარღვევას (,,)
- (...)

### 3. სადისციპლინო სანქცია - გაფრთხილებები არასპორტული

#### საქციელისთვის

#### შეცვლილი ტექსტი

არსებობს სხვადასხვა გარემოება, როდესაც აუცილებელია მოთამაშის გაფრთხილება არასპორტული საქციელისთვის, თუ მოთამაშე:

- (...)
- წამოიწყებს ყენებს მიზანმიმართულ ხრიკს მეკარისთვის ბურთის გადასაცემად რაფა ბურთის მთავრობის (მათ შორის საჯარიმო და თავისუფალი ან კარიდან დარტყმიდან) მეკარეს თავით, მკერდით, მუხლით და ა.შ., რათა გვერდი აუაროს წესს, იმის მიუხედავად, ეხება თუ არა მეკარე ხელებით ბურთს; მეკარე იქნება გაფრთხილებული, თუ პასუხისმგებელია მიზანმიმართული ხრიკის წამოწყებაზე.

#### განმარტება



დარღვევა „ხრიკის“ გამოყენებით, რათა გვერდი აუარონ წესებს, რომელიც აარიდებს მეკარეს ბურთზე ხელით თამაშს თანაგუნდელის მიერ მისთვის ბურთის წინასწარგანზრახულად გადაცემისას, ამჟამად გამოიყენება კარიდან დარტყმის დროსაც; მეკარე იქნება გაფრთხილებული, თუ პასუხისმგებელია „ხრიკის“ წამოწყებაზე.

## წესი 12 - წესების დარღვევები და უდისციპლინო საქციელი

### 4. თამაშის განახლება წესების დარღვევების და უდისციპლინო

#### საქციელის შემდეგ

##### შეცვლილი ტექსტი

თუ ბურთი თამაშშია და მოთამაშე ჩაიდენს ფიზიკურ დარღვევას სათამაშო მოედანზე:

- მეტოქის წინააღმდეგ - თავისუფალი, საჯარიმო ან 11 მ დარტყმა
- თანაგუნდელის, სათადარიგო მოთამაშის, შეცვლილი მოთამაშის ან გამეცვებული მოთამაშის, გუნდის ოფიციალური პირის ან მატჩის ოფიციალური პირის წინააღმდეგ - საჯარიმო დარტყმა ან 11 მ დარტყმა
- ~~ნებისმიერი სხვა პირის წინააღმდეგ — „სადავო“ ბურთის გდება~~

ყველა სიტყვიერი დარღვევა ისჯება თავისუფალი დარტყმით.

თუ მსაჯი აჩერებს თამაშს დარღვევისთვის, რომელიც ჩაიდინა მოთამაშემ გარეშე პირის წინააღმდეგ სათამაშო მოედანზე ან მის მიღმა, თამაში განახლდება „სადავო“ ბურთის გდებით. თუ არ არის დანიშნული საჯარიმო დარტყმა მსაჯის ნებართვის გარეშე სათამაშო მოედნის დატოვებისთვის.

#### განმარტება

საჯარიმო/თავისუფალი/11 მ დარტყმა შეიძლება დანიშნული იქნას მხოლოდ გუნდების განაცხადებში პყოფი პირების (მოთამაშეები, სათადარიგოები, შეცვლილი მოთამაშეები, გამეცვებული მოთამაშეები და გუნდის ოფიციალური პირები) ან მატჩის ოფიციალური პირების წინააღმდეგ ჩადენილი დარღვევებისთვის. თუ მატჩი გაჩერებული იქნა ინციდენტისთვის სხვა რომელი პირის, ცხოველის, საგნის და ა.შ. (გარეშე პირის) მონაწილეობით, თამაში განახლდება „სადავო“ ბურთით, იმ შემთხვევის გარდა, როდესაც დანიშნულია საჯარიმო დარტყმა მოთამაშის მიერ მსაჯის ნებართვის გარეშე მოედნის დატოვებისთვის.

## მსაჯის ვიდეო ასისტენტის (VAR) პროტოკოლი

### 4. პროცედურები - შემოწმება

#### შეცვლილი ტექსტი

მსაჯის ვიდეო ასისტენტების (VAR's) გამოყენება ნებადართულია მხოლოდ მაშინ, როდესაც მატჩის/შეჯიბრების ორგანიზატორმა შეასრულა „დანერგვაში დახმარების და დამტკიცების პროგრამის“ (IAAP) VAR-ის პროტოკოლის და დანერგვის ყველა მოთხოვნა, როგორც ეს დადგენილია FIFA-ს საბუთებში IAAP-ის შესახებ. VAR-ის სახელმძღვანელოში და მიღებული აქვს IFAB-ის და FIFA-ს წერილობითი თანხმობა.

#### განმარტება

წერილობითი ნებართვა VAR-ის გამოყენებისთვის საჭიროა მხოლოდ FIFA-გან.

## მსაჯის ვიდეო ასისტენტის (VAR) პროტოკოლი

### 4. პროცედურები

#### დამატებული ტექსტი

ქმედუნარო მსაჯის ვიდეო ასისტენტი (VAR), მსაჯის ვიდეო ასისტენტის ასისტენტი (AVAR) და გამეორების ოპერატორი

წესი 6 - მატჩის სხვა ოფიციალური პირები, ადგენს: “შეჯიბრების წესებმა ნათლად უნდა დაადგინოს თუ ვინ შეცვლის მატჩის ოფიციალურ პირს, როდესაც მას არ შეუძლია დაიწყოს ან გააგრძელოს მატჩი და ასევე ნებისმიერი ამასთან დაკავშირებული ყველა ცვლილება.” იმ მატჩებში, სადაც გამოყენებულია VAR, ეს ეხება ასევე გამეორების ოპერატორს.

ვინაიდან მატჩის ვიდეო ოფიციალურ პირს (VMO)/გამეორების ოპერატორს სჭირდება სპეციალური მომზადება და კვალიფიკაცია, შემდეგი პრინციპები გათვალისწინებული უნდა იყოს შეჯიბრების წესებში:

- თუ VAR-ს, AVAR-ს ან გამეორების ოპერატორს არს შეუძლია მატჩის დაწყება ან გაგრძელება, ის შეიძლება შეცვლილი იქნას მხოლოდ ამ როლისთვის საჭირო კვალიფიკაციის მქონე პირით
- თუ ვერ მოიძებნა კვალიფიციური პირი VAR-ის ან გამეორების ოპერატორის შეცვლისთვის, მატჩი უნდა ჩატარდეს მსაჯის ვიდეო ასისტენტების გარეშე
- თუ ვერ მოიძებნა კვალიფიციური პირი AVAR\* -ის შეცვლისთვის, მატჩი უნდა ჩატარდეს/გაგრძელდეს მსაჯის ვიდეო ასისტენტების გარეშე, გარდა იმ განსაკუთრებული შემთხვევისა, როდესაც ორივე გუნდი წერილობითი ფორმით თანახმაა, რომ მატჩი ჩატარდეს/გაგრძელდეს მხოლოდ მსაჯის ვიდეო ასისტენტით და გამეორების ოპერატორით

\*ეს არ ეხება იმ შემთხვევას, როდესაც არის ერთზე მეტი AVAR /გამეორების ოპერატორი.

### **განმარტება**

შეჯიბრების წესები უნდა შეიცავდეს პრინციპებს, რომელთა დაცვა საჭიროა, როდესაც მატჩის ვიდეო ოფიციალური პირი (VMO) ან გამეორების ოპერატორი (RO) ხდება ქმედუნარო მატჩის დაწყებამდე ან მატჩის მიმდინარეობისას.

### **ლექსიკონი - საფეხბურთო ტერმინები**

**დამამცირებელი, შეურაცხმყოფელი და უცენზურო გამოთქმები/მოქმედებები**

სიტყვიერი ან ფიზიკური საეციელი, რომელიც არის უხეში, საზიანო, უპატივცემულო; დასჯადია გაძევებით (წითელი ბარათი)

### **ლექსიკონი - საფეხბურთო ტერმინები**

**მატჩის „ვიდეო“ ოფიციალური პირები (VMO)**

ისინი არიან VAR და AVAR, რომლებიც ეხმარებიან მსაჯს თამაშის წესების და VAR-ის პროტოკოლის შესაბამისად